

- マルチモデル（以下表の「対象端末」を参考下さい）とは、2画面以上で同期再生するサインージです。
- マルチモデルはフレームレートを**24fps以下**にエンコードする必要があります。

凡例

○→ 推奨仕様

△→ 再生可能・非推奨

×→ 再生不可

サイズ		4インチ		7インチ	メディアプレイヤー
対象端末		マルチSlimPOP4_3LCD	デジタル仕切りPOP4	デジタル仕切りPOP7	SC3(同期再生モード時) ^{※1}
推奨 コンテンツ	マルチモデル低画質用	○	○	○	○
	マルチモデル中画質用	○	○	○	○
	マルチモデル高画質用	×	×	×	○

推奨コンテンツ対応表				“マルチモデル低画質”		“マルチモデル中画質”		“マルチモデル高画質”	
エンコード形式	動画	ビデオ部	拡張子	.mpg	.mp4	.mpg	.mp4	.mpg	.mp4
			ビデオコーデック	MPEG-2	H.264/AVC	MPEG-2	H.264/AVC	MPEG-2	H.264/AVC
			サイズ(解像度)	720×408	720×408	1280×720	1280×720	1920×1080	1920×1080
			アスペクト比	16 : 9	16 : 9	16 : 9	16 : 9	16 : 9	16 : 9
			プロファイル&レベル	MP@ML	MP@L4	HP@HL	HP@L4.1	HP@HL	HP@L4.1
			最大ビットレート	VBR 4Mbps	VBR 4Mbps	VBR 6Mbps	VBR 6Mbps	VBR 10Mbps	VBR 10Mbps
			フレームレート	24fps	24fps	24fps	24fps	24fps	24fps
			ビデオタイプ	プログレッシブ					
		音声部	音声コーデック	MPEG-1Layer-II、AAC、MP3					
			サンプリング周波数	48kHz					
			チャンネルモード	ステレオ					
			量子化ビット数	16 ビット					
			ビットレート	128kbps					
			音量	-2.5dB以下					
	静止画	拡張子		.jpg					
		サイズ(解像度)		最大1920×1080ピクセル					

※1. SC3の同期再生モードとは、同期再生機能オンの状態で複数台を専用ケーブルでつないで使用する場合を指します。

- 4KコンテンツはAndroidOSに標準搭載されている動画再生ソフトで再生可能ですが、当社が提供する配信システム「PISTA」と連動する専用の動画再生ソフトでは再生できません。
なお、4Kコンテンツは以下の表に示すコーデック仕様を満たす必要があります。この仕様に適合しない場合、正常に再生されない可能性があります。
※元のコンテンツ素材がこの仕様を満たさない場合は、市販またはウェブ上の無償コンバーターで変換してください。
※コーデック仕様を満たしている場合でも、USBポートにカメラ等のデバイスを接続し、他のアプリケーションをメディアプレイヤーと同時に動作させると正常に再生できない場合があります。
- 4Kモニター製品の全てで表示されることを保証するものではありません。
※4K対応モニターであっても、リフレッシュレートが30Hz入力に対応していないモニターに接続すると、4Kコンテンツであっても2K画質での再生となります。
- 使用するHDMIケーブルの仕様によっては、正しく映像が再生されない場合があります。4Kコンテンツを再生する際には、4K対応の製品をご利用ください。

				4 K対応メディアプレイヤー	
対象端末				S7 / S7S / S7T / S7LW / S7LG / S7W / S7G	
推奨コンテンツ対応表				“4 K”画質	
エンコード形式	動画	ビデオ部	設定項目	拡張子.mp4	
			ビデオコーデック	H.265/HEVC	
			解像度	3840×2160	
			画面アスペクト比	16 : 9	
			プロファイル & レベル	MP@L5.1-High tier	
			最大ビットレート	VBR 最大50Mbps	
			フレームレート	24fps	
			ビデオタイプ	プログレッシブ	
		音声部	音声コーデック	MPEG-4 AAC LC	
			サンプリング周波数	48kHz	
			チャンネルモード	ステレオ	
			量子化ビット数	16 ビット	
			ビットレート	128kbps	
	音量		-2.5dB以下		
静止画		設定項目	拡張子.jpg		
		解像度	3840×2160ピクセル		



<エンコードについて>

- 製品の性能を最大限に引き出した良好な再生映像を得るためには、ご利用する機種に合わせた形式のコンテンツをご用意いただく必要があります。
- コンテンツの形式が使用機種にあっていない場合、画質や再生動作に異常が発生したり、再生そのものがされないことがあります。
- ご用意された元素材を使用する機種の仕様に変換する作業を「エンコード」といい、この作業はPCで動作する市販の専用ソフトを使用して行われます。

<元素材について>

お手持ちの素材の画質が端末の表示能力よりも低い（解像度やビットレートが高くない）場合、機種にあったエンコードを行なっても期待した画質が得られません。新規に素材を作成する場合は「元素材の推奨形式」に従った高品位の素材を用意されることをお勧めします。

高品位の素材を機種に合わせてエンコードすることで最も良好な画質を得ることができます。

<SDカード/USBメモリ使用に際しての注意点>

- 市販のSDもしくはUSBメモリをご準備/ご使用する場合、フォーマット仕様が“FAT32”であることをご確認ください。
"exFAT"等、別のフォーマットを使用した場合は正常に動作しないことがあります。
- パソコンからデータコピーを行う場合は、必ずWindows PCを使用するようにしてください。
iOSやその他のOSが搭載されたパソコンを使用した場合、当社製品が正常に動作しないことがあります。

<当社製端末用コンテンツのファイル名に関する制約>

当社製品にて扱うことのできるコンテンツファイルについては、ファイル名称として使用できる文字に制約があります。

この制約を満たしていないファイル名のコンテンツは正常に再生されなかったり、機器が異常な動作をすることがありますのでご注意ください。

※破損はしません。

■対応文字

- 全角・半角英数字
- 漢字
- ひらがな
- 全角カタカナ

※上記文字は混在可能です。

■非対応文字

- 機種依存文字/特殊記号 <> () ¥ , : ; [] 【】 ■ (株) × など
- 全角・半角スペース
- 半角カタカナ

■文字数制限

- 半角文字 22文字まで
- 全角文字 11文字まで

※拡張子は文字数に含みません。